

コースコード：TO-APMI
税込価格：55,000円（税抜価格：50,000円）
日数：1日間

トレーニング内容

このトレーニングではアジャイルの概要、スクラムのフレームワークなど、アジャイルプロジェクトの基本を習得します。
スピード感を持って変化する環境に追随し、顧客のニーズに応えるDXプロジェクトでは、多くの場合アジャイルが採用されます。
DXプロジェクトに参画するにあたって必須の概念や用語を短時間でご紹介します。

ここに注目!!

ご受講にあたってITに関する知識は不要です。アジャイルプロジェクトに関心がおありの方はどなたでもご参加いただけます。

ワンポイントアドバイス

受講対象者

このコースの受講対象者は次の通りです。

- ・DXプロジェクトに関わる方
- ・初めてアジャイルプロジェクトに参画なさる方
- ・従来型（ウォーターフォール型）プロジェクトとの違いを短時間で習得したい方

前提条件

このコースを受講する前に受講者が習得しておく必要がある知識およびスキルは次のとおりです。

どなたでもご受講いただけます（プロジェクト型業務の経験があることが望ましい）

目的

このコースを修了すると次のことができるようになります。

- ・アジャイルの基本概念を説明できる
- ・スクラムのフレームワークを説明できる
- ・アジャイルが適するプロジェクトかどうかを判断できる

アウトライン

アジャイル概要

アジャイルの概念

プロジェクトの制約条件

アジャイルプロジェクトと従来型（ウォーターフォール）プロジェクトの違い

アジャイルが向くプロジェクト / 向かないプロジェクト

アジャイルプロジェクトの要求定義

ユーザーストーリー

プロダクトバックログ

スクラム

スクラムとは

3つの役割

イベントと作成物

【演習】スクラム

アジャイルプロジェクトのマネジメント

リリース計画

パフォーマンス管理